



新しいUnity向けマルチプレイSDK "Photon Fusion"イントロセミナー

2022.6.23

Photon運営事務局

萩原 竜二

本日のアジェンダ

- Photonについて
Photon運営事務局 萩原竜二
- Fusionの新機能をゲーム開発者の立場からレポート
ニム式 様
- QAタイム

Photon プロダクトラインナップ

Photonのサービス形態



クラウド型サービス

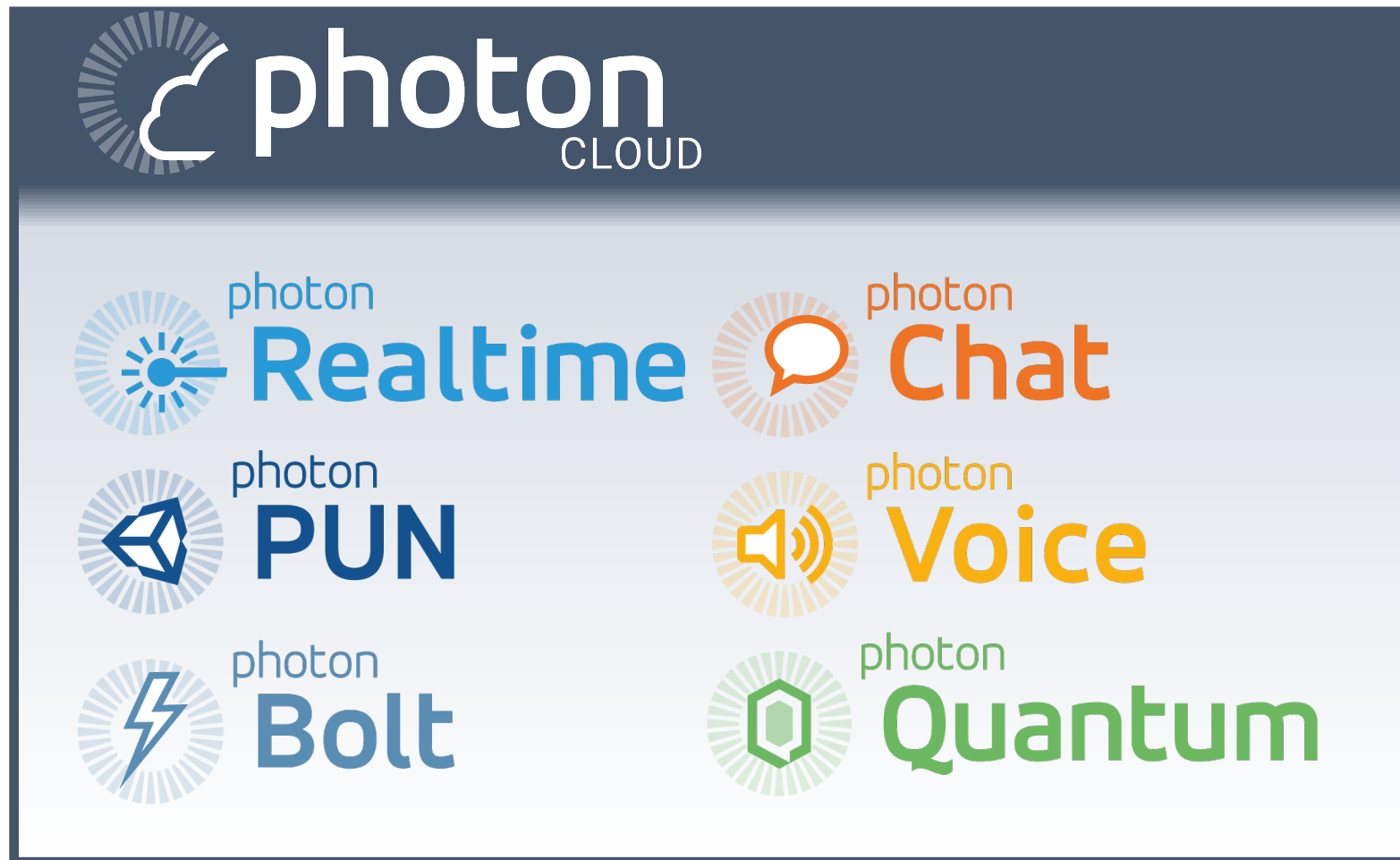
= Photonの環境を
サービス提供元が
運用してくれる



ミドルウェア型サービス

= Photonの環境を
ユーザー自身が
カスタマイズして運用する

今までのPhotonのラインナップ



A screenshot of the Photon Cloud website showing a grid of product logos. The top header features the Photon Cloud logo. Below it, six products are listed in two columns: Realtime, Chat, PUN, Voice, Bolt, and Quantum. Each product has a unique icon and color scheme.

- photon **Realtime**
- photon **Chat**
- photon **PUN**
- photon **Voice**
- photon **Bolt**
- photon **Quantum**




A blue rectangular box containing the Photon Server logo. The logo consists of a white icon of a server rack and the text "photon Server" in white.

photon **Server**

PUN2とBoltについて

- Photon Fusionがリリースされたことによって、これら2つのSDKはLegacyとなり、今後大幅な更新はありません。
- これから新規でゲームを作るにあたっては、PUN2およびBoltの利用は止め、Fusionを使う用にしてください。
- すでにリリースし、運用している方に関しては問題ありません。
- Unityのメジャーバージョンアップ等には対応予定です。
- 現在進行形で作られている方については、判断はお任せしますが、今後機能は追加されない、という点だけは覚えておいてください。

現在のPhotonのラインナップ



photon
Realtime

photon
Chat


photon
Fusion

photon
Voice

photon
Quantum



photon
Server

Legacy扱い:  photon
PUN

 photon
Bolt

Gaming Circleについて

新サービス Gaming Circleについて

- 今までQuantumにおいてはQuantum Circleというものに有償のサービスに加入しないとQuantumが利用できませんでした。
- そのQuantum Circleがリニューアルされ、Gaming Circleとして生まれ変わりました。
- 特徴としてはジャンル別のゲームテンプレートや、Discord上におけるコミュニティによるサポート(英語のみ)、その他新しいSDKなどをお試しいただけるようになります！

新サービス Gaming Circleについて

- 先日Fusionにて200人対戦ができると発表をさせていただきましたが、現時点ではこのGaming Circleに加入していただく事によって、サンプルをお試しいただけます。
- 詳細についてはPhoton運営事務局までお問い合わせください。



Join The Gaming Circle

gaming CIRCLE

Pro Community
Exchange and search solutions with your membership on Discord!

Help from Photon Core Engineers
Our senior engineers are part of the community and supporting directly.

Private Channel
Our senior engineers are part of the community and supporting directly.

EXCLUSIVE ACCESS
Quantum SDK
E-Sport grade with zero-lag, no netcode and having everything 100% in sync.

EXCLUSIVE ACCESS
Tournament SDK
Ready to use Tournament Service for your games.

UNLOCK
Templates for Key Game Genres
Get a head start with loads of templates that have a development value of 10s of thousands of \$.

ARCADE, FIGHTER, ACTION RPG, PLATFORM BROTHER, BATTLE ROYALE BRAWLER, SPORTS, RETRO SHOOTING, PVP, PVE, STRATEGY, SHOOTER, FIGHTER, ACTION RPG, PLATFORM BROTHER, BATTLE ROYALE BRAWLER, SPORTS, RETRO SHOOTING, PVP, PVE, STRATEGY, SHOOTER

Photon Fusionについて

Photon Fusionについて

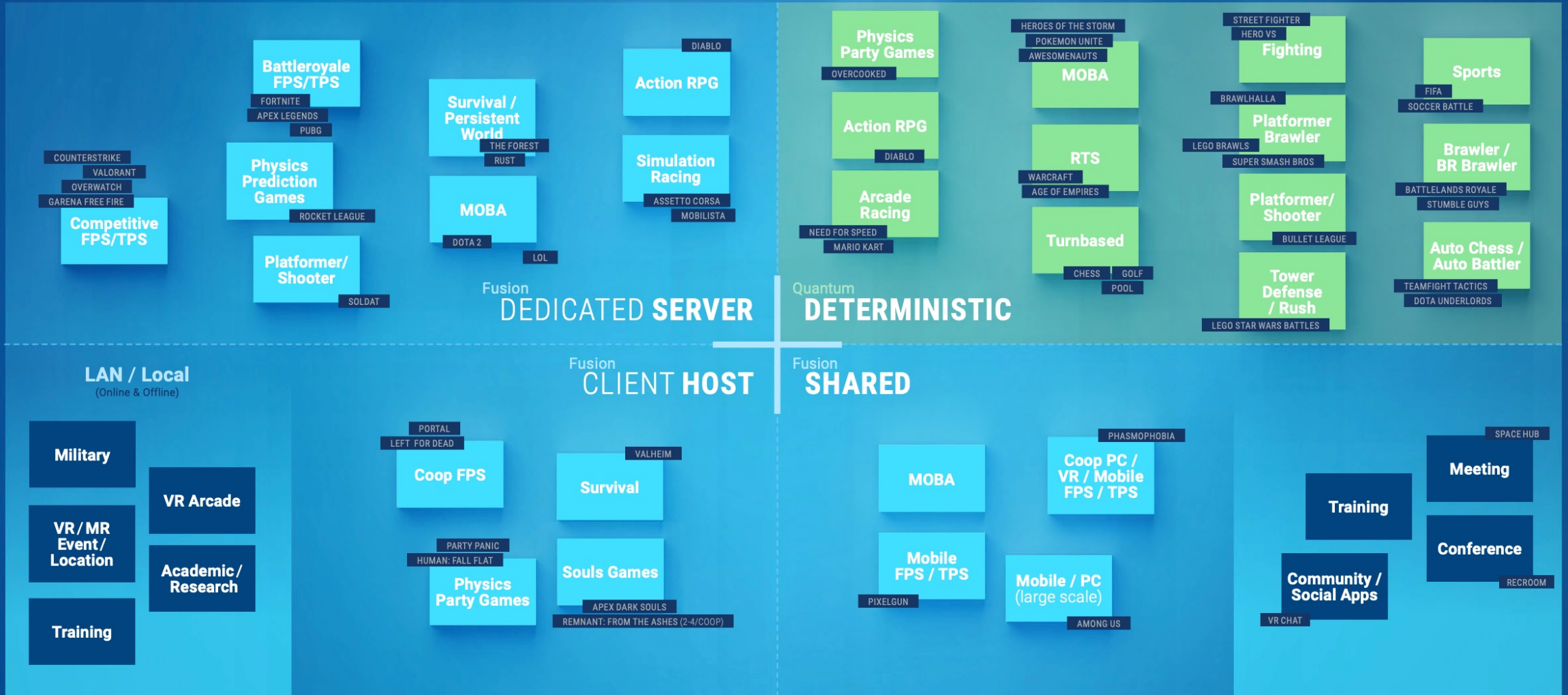
- 去年のCEDEC等でも発表をさせていただきましたが、2022年3月にリリースされました！
- 特徴としては、様々なネットワークトポロジーに対応し、高性能なレプリケーションシステム、遅延補正などがあります。
- 現時点では、人数も最大1ルーム200人まで対応しております。(ただし、必ずしも200人を保証できるものではありません)
- これらの機能によって今までのPUN2やBolt単体では対応が難しかったゲームジャンルにも対応が可能となりました。

Photon Fusion(について

- 現在最新SDKが1.1.1(Stable)までリリースされています。
- 現在の対応プラットフォームは以下の通りです
 - Windows
 - macOS (Intel & Apple Silicon)
 - Android (Questを除く)
 - iOS
 - Linux
 - **Nintendo Switch (New!!)**
 - **Xbox One, Xbox Series X & S (New!!)**
 - **PS4,PS5 (New!!)**
 - **WebGL (New!!)**

The Quadrant

Pick the Right Product for Your Game/Genre



Bespoke with Realtime

- Card Games Board Games:** Hearthstone, MTG Arena, Gwent
- MMO:** WoW

料金体系等について

- Fusionは今までより高機能になったから料金等は高くなるの？
→ いいえ、変わりません！
- PUNは20CCUまで無料で使えたけど、Fusionではどうなの？
→ いいえ、変わりません！20CCUは無料です！（※1）
- SDKが有料だったりしますか？
→ いいえ、無料でお使いいただけます！（※2）

※1 … 20CCUは開発用となります。商用利用はできません。リリースの際は有償プランをご利用ください。

※2 … 一部のゲームテンプレートを利用する際にはGaming Circleへの加入が必要となります。

参考資料(Game向けプライスページより)

Photon PUBLIC CLOUD

無料
ライ
セン
ス

20 CCU

100 CCU

ONE-TIME
12ヶ月間有効

¥17,339

500 CCU

/月

¥17,339

1000 CCU

/月

¥33,766

2000 CCU

/月

¥67,532

Photon PREMIUM CLOUD

最大50,000 CCUまで、柔軟に対応できる安心のサービス。

PER CCU

Invoice based on
monthly usage.

¥50.00

自動スケーリングにより、必要なCCU機能が常に自動的に提供されます。CCUおよびGBごとの公正で透明性のある使用量ベースの課金。

疑問・質問等、お困りの際は

- 何か疑問点や気になる点等ありましたら、Photon運営事務局までお問い合わせください。
- developer@photonengine.jp にメールでお問い合わせいただくか、photonengine.com からお問い合わせフォームがありますので、こちらからお問い合わせください。



引き続き、
ニム式様のセッションとなります