



新しいUnity向けマルチプレイSDK "Photon Fusion"イントロセミナー

2022.6.23

Photon運営事務局

萩原 竜二

本日のアジェンダ

- Photonについて
Photon運営事務局 萩原竜二
- Fusionの新機能をゲーム開発者の立場からレポート
ニム式 様
- QAタイム

Photon プロダクトラインナップ

Photonのサービス形態



クラウド型サービス

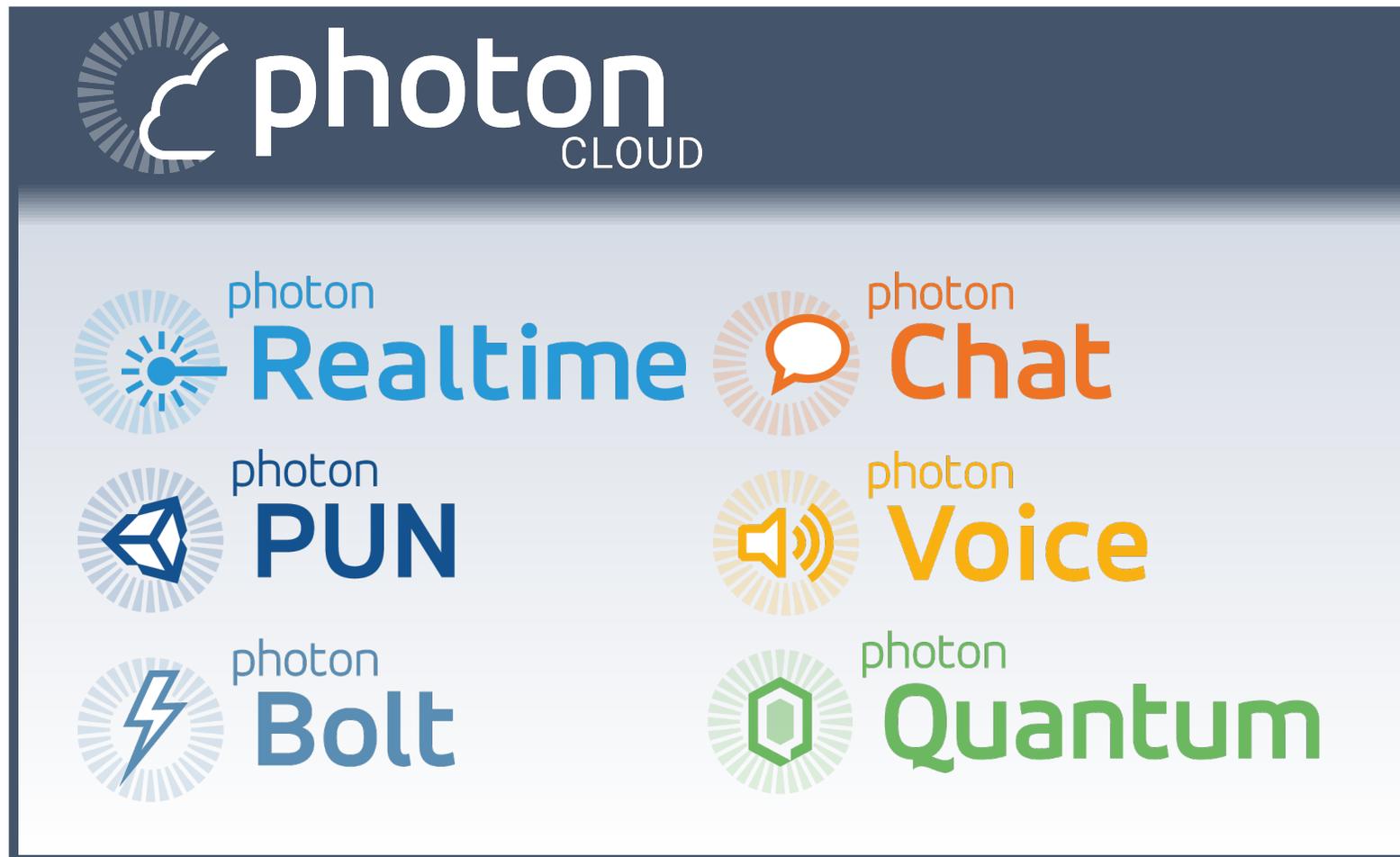
= Photonの環境を
サービス提供元が
運用してくれる



ミドルウェア型サービス

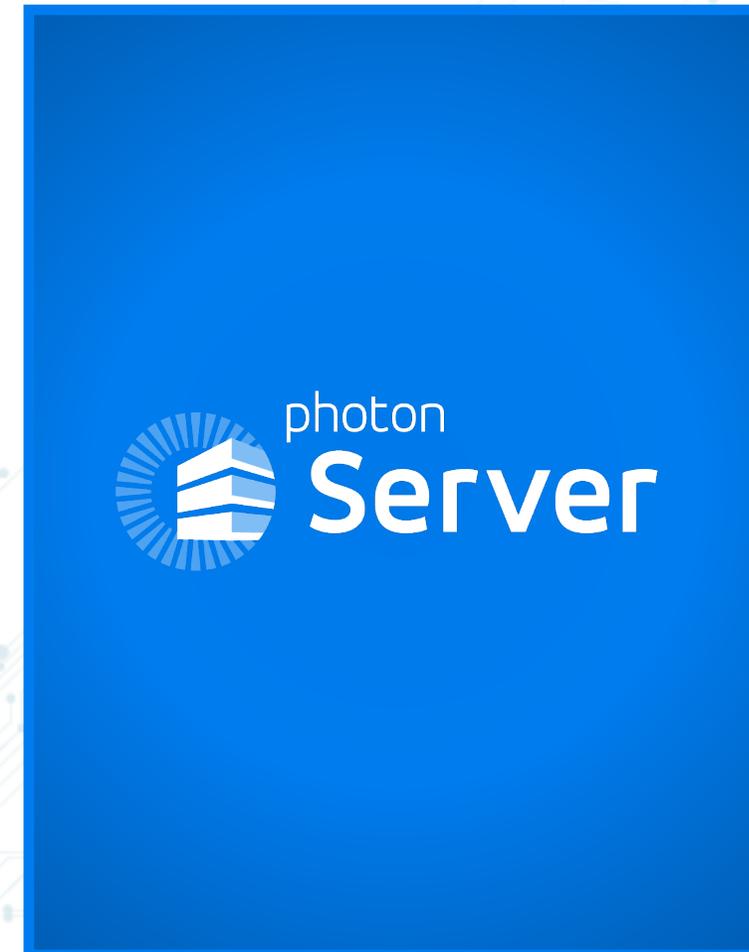
= Photonの環境を
ユーザー自身が
カスタマイズして運用する

今までのPhotonのラインナップ



A screenshot of the Photon Cloud website showing a grid of product logos. The top header features the Photon Cloud logo. Below it, six products are listed in two columns: Realtime, Chat, PUN, Voice, Bolt, and Quantum. Each product has a circular icon and the word 'photon' in a smaller font above the product name.

- photon **Realtime**
- photon **Chat**
- photon **PUN**
- photon **Voice**
- photon **Bolt**
- photon **Quantum**



A blue rectangular box containing the Photon Server logo. The logo consists of a circular icon with a server rack inside, followed by the text 'photon Server' in white.

photon **Server**

PUN2とBoltについて

- Photon Fusionがリリースされたことによって、これら2つのSDKはLegacyとなり、今後大幅な更新はありません。
- これから新規でゲームを作るにあたっては、PUN2およびBoltの利用は止め、Fusionを使う用にしてください。
- すでにリリースし、運用している方に関しては問題ありません。
- Unityのメジャーバージョンアップ等には対応予定です。
- 現在進行形で作られている方については、判断はお任せしますが、今後機能は追加されない、という点だけは覚えておいてください。

現在のPhotonのラインナップ



photon
Realtime

photon
Chat

photon
Fusion

photon
Voice

photon
Quantum



photon
Server

Legacy扱い:  photon
PUN

 photon
Bolt

Gaming Circleについて

新サービス Gaming Circleについて

- 今までQuantumにおいてはQuantum Circleというものに有償のサービスに加入しないとQuantumが利用できませんでした。
- そのQuantum Circleがリニューアルされ、Gaming Circleとして生まれ変わりました。
- 特徴としてはジャンル別のゲームテンプレートや、Discord上におけるコミュニティによるサポート(英語のみ)、その他新しいSDKなどをお試しいただけるようになります！

Photon Fusionについて

Photon Fusionについて

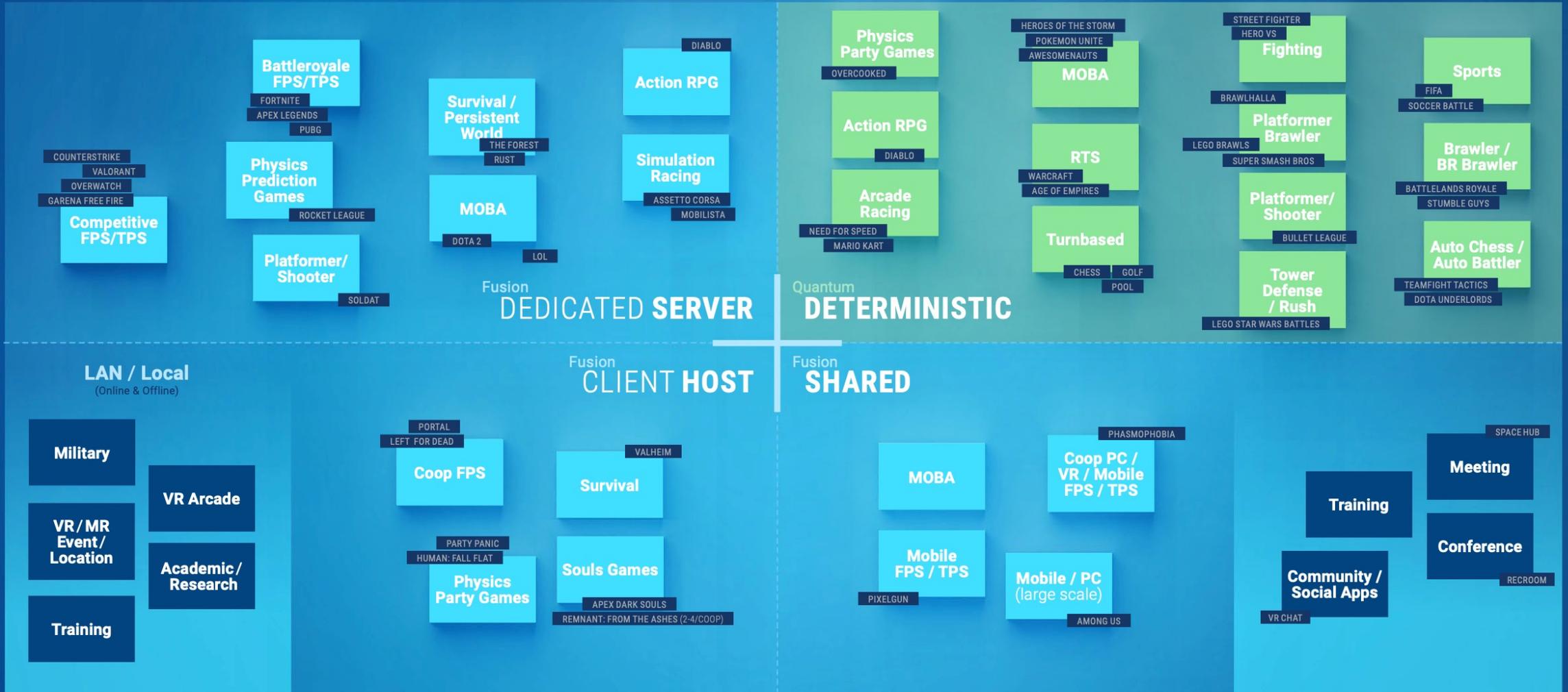
- 去年のCEDEC等でも発表をさせていただきましたが、2022年3月にリリースされました！
- 特徴としては、様々なネットワークトポロジーに対応し、高性能なレプリケーションシステム、遅延補正などがあります。
- 現時点では、人数も最大1ルーム200人まで対応しております。(ただし、必ずしも200人を保証できるものではありません)
- これらの機能によって今までのPUN2やBolt単体では対応が難しかったゲームジャンルにも対応が可能となりました。

Photon Fusion(について

- 現在最新SDKが1.1.1(Stable)までリリースされています。
- 現在の対応プラットフォームは以下の通りです
 - Windows
 - macOS (Intel & Apple Silicon)
 - Android (Questを除く)
 - iOS
 - Linux
 - **Nintendo Switch (New!!)**
 - **Xbox One, Xbox Series X & S (New!!)**
 - **PS4,PS5 (New!!)**
 - **WebGL (New!!)**

The Quadrant

Pick the Right Product for Your Game/Genre



料金体系等について

- Fusionは今までより高機能になったから料金等は高くなるの？
→ いいえ、変わりません！
- PUNは20CCUまで無料で使えたけど、Fusionではどうなの？
→ いいえ、変わりません！20CCUは無料です！（※1）
- SDKが有料だったりしますか？
→ いいえ、無料でお使いいただけます！（※2）

※1 … 20CCUは開発用となります。商用利用はできません。リリースの際は有償プランをご利用ください。

※2 … 一部のゲームテンプレートを利用する際にはGaming Circleへの加入が必要となります。

参考資料(Game向けプライスページより)

Photon PUBLIC CLOUD

無料
ライ
セン
ス

20 CCU

100 CCU

ONE-TIME
12ヶ月間有効

¥17,339

500 CCU

/月

¥17,339

1000 CCU

/月

¥33,766

2000 CCU

/月

¥67,532

Photon PREMIUM CLOUD

最大50,000 CCUまで、柔軟に対応できる安心のサービス。

PER CCU

Invoice based on
monthly usage.

¥50.00

自動スケーリングにより、必要なCCU機能が常に自動的に提供されます。CCUおよびGBごとの公正で透明性のある使用量ベースの課金。

疑問・質問等、お困りの際は

- 何か疑問点や気になる点等ありましたら、Photon運営事務局までお問い合わせください。
- developer@photonengine.jp にメールでお問い合わせいただくか、photonengine.com からお問い合わせフォームがありますので、こちらからお問い合わせください。



引き続き、
ニム式様のセッションとなります