



# Photon Fusion セミナー 第2回

2022.9.29

Photon運営事務局

萩原 竜二

# 本日のアジェンダ

- Photon 最新情報とお知らせ  
Photon運営事務局 萩原竜二
- Fusionでゲーム作ってみた  
～Fusionをはじめる時に知っておきたいアレコレ～  
o8que 様
- QAタイム

# Photon 最新情報とお知らせ

# アジェンダ

- 価格改定についてのお知らせ
- サンプルFusion Expoについて
- Photon Quantumドキュメント公開
- アンバサダー制度(仮)について
- Photon × Unityについて
- Fusion 新デモ

価格改定についてのお知らせ

# 価格改定について

- 諸般の事情により2022年9月1日より価格の改定を行いました。
- 対象となるサービスについては、全てのサービスにおいてとなります。
- なお、一部のプランにおいて年間プラン等をご利用のお客様は次回の更新時に価格が変更になる可能性があります。
- 価格の詳細等については  
Photon運営事務局サポートページをご覧ください。  
<https://support.photonengine.jp/>

# 料金例として

## Public Cloud(～2000CCUまで)

100 CCU	¥ <b>20,378</b> (ONE-TIME) <small>12ヶ月間有効</small>	<a href="#">詳細情報 ...</a>
500 CCU	¥ <b>20,378</b> /月	<a href="#">詳細情報 ...</a>
1,000 CCU	¥ <b>39,683</b> /月	<a href="#">詳細情報 ...</a>

## Premium Cloud(2,000CCU～)

<b>毎 CCU</b> <small>月間使用量に応じて課金</small>	¥ <b>62.00</b>	<a href="#">詳細情報 ...</a>
--	----------------	--------------------------

サンプルFusion Expoについて

# サンプルFusion Expoについて

- こちら、先日のCEDECでお知らせさせていただきましたが、SpaceHubのFusion対応版である、Fusion Expoですが、リリースされました。
- ただし、こちらは先日はCircleへの加入が必要とご案内させていただきましたが、こちらはIndustries Circle正式加入者のみのご提供となります。  
Gaming CircleおよびIndustries Circleのトライアルではご利用いただけませんので、ご注意ください。

# Photon Quantum ドキュメント公開

# Photon Quantumのドキュメントについて

- 今まではドキュメントについてもGaming Circle等に参加しないとアクセス出来ませんでしたでしたが、ドキュメントへアクセスする事が可能となりました。
- 公開によって、 Fusionより高性能なQuantumへの興味も持っていたいただきたい、とのことでした。
- なお、QuantumのSDKそのものへのアクセスについては引き続きCircleへの加入が必要です。

# アンバサダー制度(仮)について

# アンバサダー制度(仮)について

- 今回ご登壇いただくo8que様や、前回ご登壇いただいたニム式様など、ネットおよびリアルでの登壇やblogなど、数多くの方がPhotonを広めていただいている活動を行っていただいております。
- そのようなPhotonを広める活動をしていただいている方へお礼をしたい…！と思い、アンバサダー制度(仮)を始めたいと思っております。

# アンバサダー制度(仮)について

- こちらの制度について現在調整中ですが、以下のような特典を  
設けさせていただく予定です。
  - Gamingサークル(もしくはIndustriesサークル)と同等の権限付与
  - サンプルへのアクセス権付与
  - 例えばblog等にてゲームを公開した際などに使えるような100CCUの  
付与(相談ベースになる予定です)などを予定しております。
- 詳細については続報をお待ちください。

Photon × Unityについて



# Photon × Unityについて

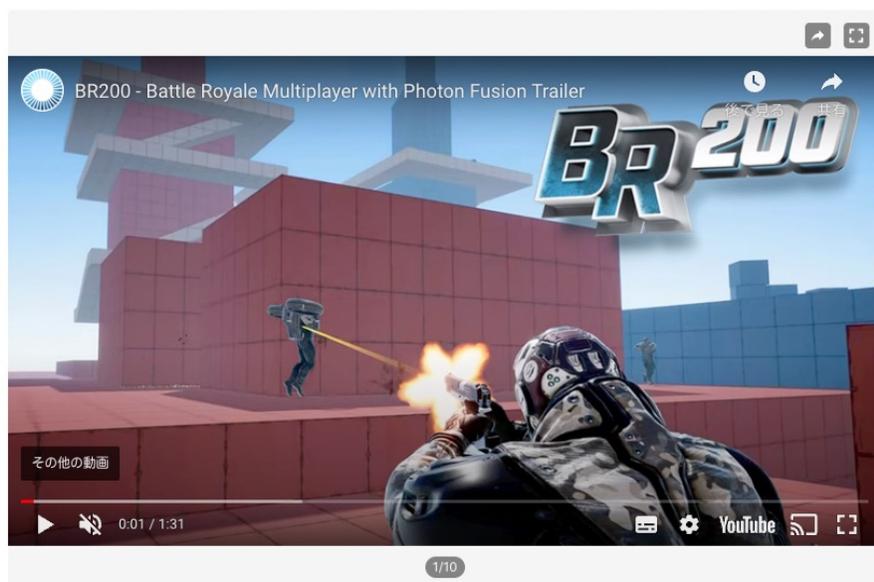
- Photonのサービス提供元であるExitGames社とUnityが提携しました。
- その提携の結果、FusionのBR200サンプルがAsset Storeにてダウンロードできるようになりました！
- 詳細についてはExitGames社の[Photon Blog](#)([日本語訳はこちらから](#))、  
またはUnityのBlogを参照してください。(日本語訳済みです)  
<https://blog.unity.com/ja/games/ugs-multiplayer-launch-announcement>

# BR200デモについて

こちらのデモについては、UnityのMultiplayおよびMatchmakerを利用し、ゲームそのものはFusionで動くデモとなっております。  
動作環境等についてはAsset Storeの下部に詳細が載っておりますのでご参照下さい。

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/br200-battle-royale-multiplayer-with-photon-fusion-226753>

ホーム > テンプレート > バック > BR200 - Battle Royale Multiplayer with Photon Fusion



## BR200 - Battle Royale Multiplayer with Photon Fusion

Photon Engine (評価数が不足しています)

FREE

2975 views in the past week

マイアセットに追加する

Alex94i60

★★★★★ 1日前

Amazing Free Asset!

Oh my jesus, this is the strongest free multiplayer asset I've ever seen.  
It feels great to try it out so far, but it would be even more perfect if th...

[レビューをさらに読む](#)

# BR200デモについて

- <https://doc.photonengine.com/ja-jp/fusion/current/game-samples/fusion-br/overview>  
併せてFusion BRというセクションでBR200デモの解説のドキュメントも公開されております。
- 現在英語のみですが、順次翻訳も対応する予定となっております。

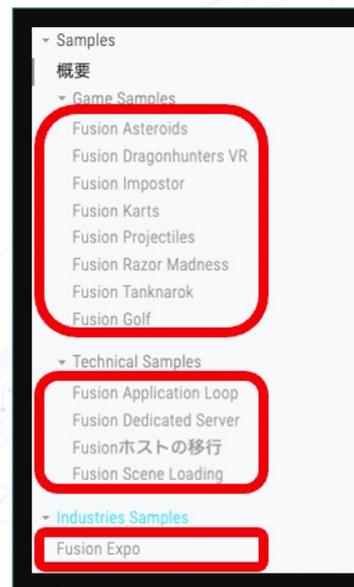
# Fusion 新サンプル

# Fusion 新デモ

- CEDECにて、Golfデモが増えましたと案内しましたが…

## Fusionのサンプル、増えてます！

- Fusionの機能を色々知りたい！と思った方へ、Fusionでは色々サンプル取りそろえております！
- PUN2でもおなじみのAsteroidサンプルから、VRやレース系、FPS系などといったゲーム系サンプルであったり、アプリケーションループや Dedicated Serverの使い方などの技術的よりのサンプルなど幅広く揃えており、今後も増えていく予定です！！



# Fusion 新デモ

- さらに増えました！！
- 今回はVR系のデモが3つ増えました！！
  - Fusion VR Escape Room
  - Fusion VR Host
  - Fusion VR Shared
- ただし、VR Escape Roomに関してはCircleへの加入が必要となります(Gaming or Industries)

## Game Samples

- Fusion Asteroids
  - ▶ Fusion BR
- Fusion Dragonhunters VR
- Fusion Golf
- Fusion Impostor
- Fusion Karts
- Fusion Projectiles
- Fusion Razor Madness
- Fusion Tanknarok
- Fusion VR Escape Room

## Technical Samples

- Fusion Application Loop
- Fusion専用サーバー
- Fusionホストの移行
- Fusion シーンの読み込み
- Fusion VR Host
- Fusion VR Shared

## Industries Samples

- Fusion Expo

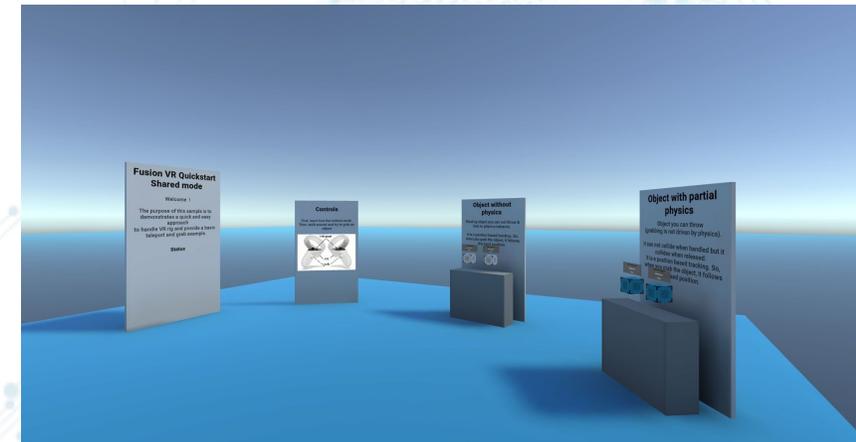
# Fusion 新デモ VR Escape Roomについて

- Escape Roomのサンプルは、プレイヤーと環境との物理的なインタラクションをどのように開発するかというアプローチを示しています。
- Coreは基本的なインタラクションとロコモーションを提供し、オプションのモジュールは追加機能やインタラクションの種類を実装例として提供します。
- すべてのモジュールには専用のフォルダがあり、必要なければ削除することができます。



# Fusion 新デモ VR Host/VR Shared

- VRを使ったマルチプレイヤーゲームやアプリケーションを素早く簡単に開始する方法を案内するためのサンプルです。
- SharedモードかHost or Serverモードのどちらを選択するかは、ゲームの特性によって決定される必要があります。
- このサンプルは、VRリグの扱い方を明確にし、基本的なテレポートとグラブの例を提供するものとなります。



# 疑問・質問等、お困りの際は

- 何か疑問点や気になる点等ありましたら、Photon運営事務局までお問い合わせください。
- [developer@photonengine.jp](mailto:developer@photonengine.jp) にメールでお問い合わせいただくか、[photonengine.com](https://photonengine.com) からお問い合わせフォームがありますので、こちらからお問い合わせください。



ご清聴ありがとうございました